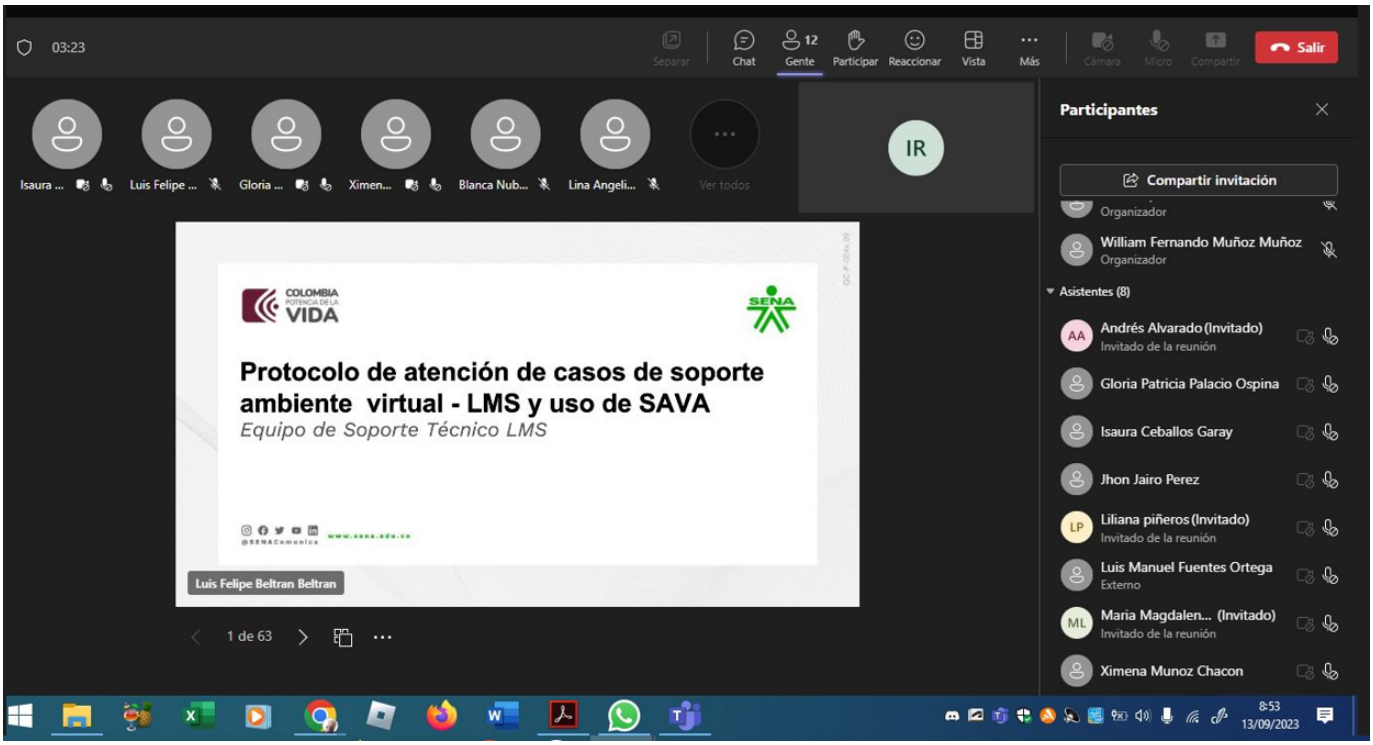
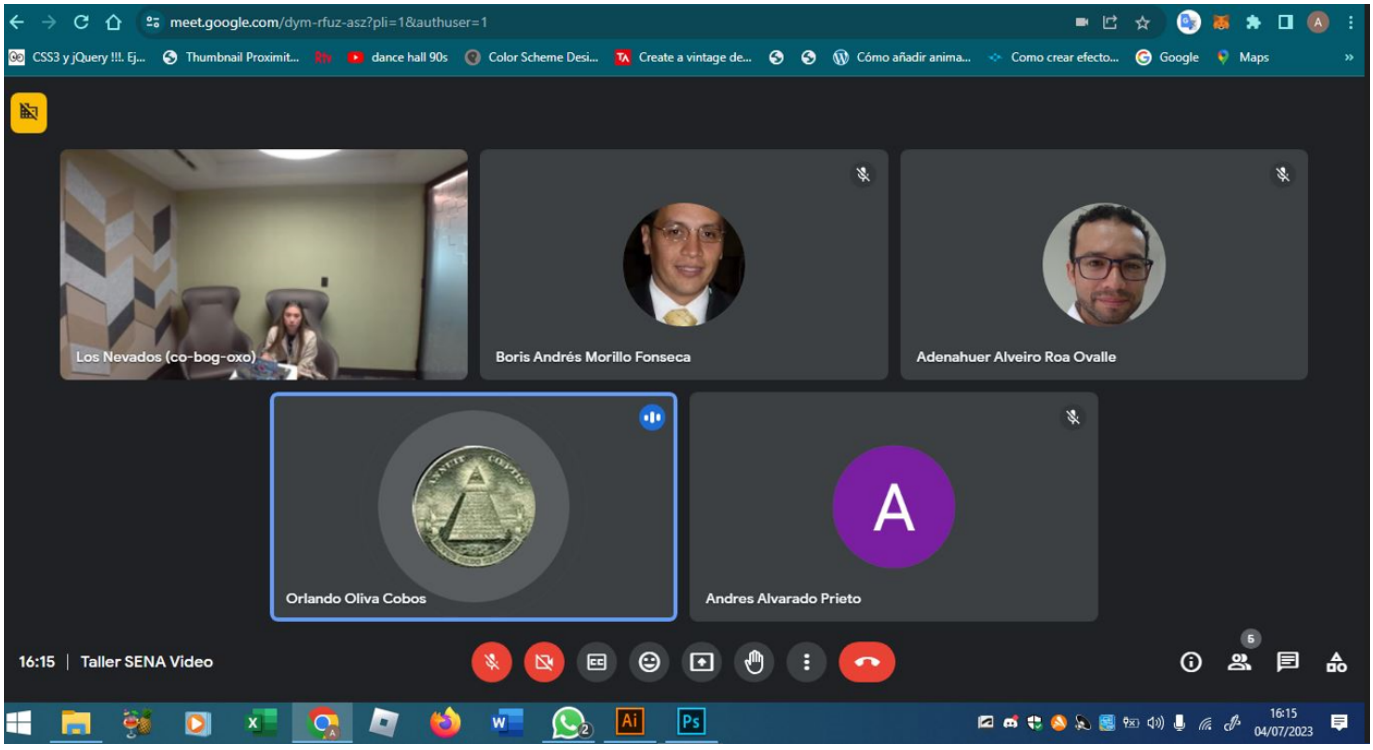
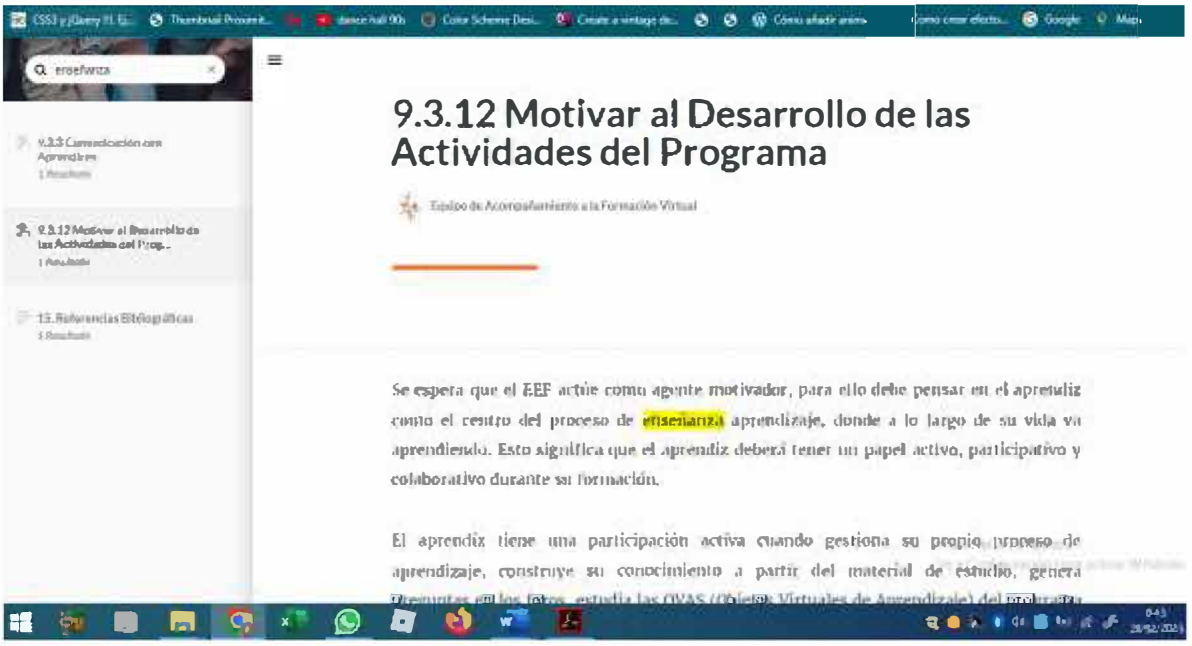
Evidencia 6.1

Estrategias de enseñanza






9.3.12 Motivar al Desarrollo de las Actividades del Programa
Se espera que el EEF actúe como agente motivador, para ello debe pensar en el aprendiz como el centro del proceso de enseñanza aprendizaje, donde a lo largo de su vida va aprendiendo. Esto significa que el aprendiz deberá tener un papel activo, participativo y colaborativo durante su formación.
El aprendiz tiene una participación activa cuando gestiona su propio proceso de aprendizaje, construye su conocimiento a partir del material de estudio, genera


ANIMACION 3D. (2626962)
Animacion 3d. (2626962)
INDUCCION
PROYECTO
Información del Programa
Cronograma
Sesiones en línea
Fase 1 Planear
Fase 2 Hacer
Actividad de proyecto 3
Actividad de proyecto 4
Material de formación
Fundamentos de investigación
Conceptualización 3D
English Level 6 MCER B1.1
Guía de aprendizaje 04
FUNDAMENTOS DE INVESTIGACIÓN
- Ocultar descripción
1 de 1
Fundamentos de investigación
TECNÓLOGO EN ANIMACIÓN 3D
Fundamentos de investigación
Clic aquí para acceder al recurso educativo
1 de 1